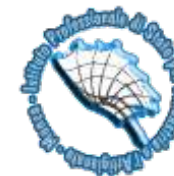




ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE

“Enzo Anselmo Ferrari”

IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (CORSO SERALE) Via Monte Grappa n° 1 - 20900 MONZA (MB)
C.F. 94631900159 Codice Univoco Ufficio: UFRXIT



PROGRAMMAZIONE PER COMPETENZE

DISCIPLINA: SCIENZE MOTORIE

CLASSI QUINTE

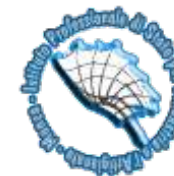
A.S. 2021 -2022



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE

“Enzo Anselmo Ferrari”

IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (CORSO SERALE) Via Monte Grappa n° 1 - 20900 MONZA (MB)
C.F. 94631900159 Codice Univoco Ufficio: UFRXIT



Riferimenti legislativi area generale : ALLEGATO B E ALLEGATO 1

COMPETENZA N 9 : Riconoscere i principali aspetti comunicativi, culturali e relazionali dell'esperienza corporea ed esercitare in modo efficace la pratica sportiva per il benessere individuale e collettivo 1 : Titolo del modulo

MODULO 1

COMPETENZA INTERMEDIA	LIVELLI Quadro Nazionale delle Qualifiche (QNQ)	ASSE DI RIFERIMENTO	ABILITA' GRADUATE IN BASE AI LIVELLI QNQ	CONOSCENZE	ARGOMENT I
-----------------------	---	---------------------	--	------------	------------



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE

“Enzo Anselmo Ferrari”

IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (CORSO SERALE) Via Monte Grappa n° 1 - 20900 MONZA (MB)
C.F. 94631900159 Codice Univoco Ufficio: UFRXIT



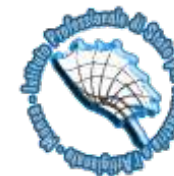
<p>Agire l'espressività corporea ed esercitare la pratica sportiva in modo anche responsabilmente creativo, così che i relativi propri comportamenti personali, sociali e professionali siano parte di un progetto di vita orientato allo sviluppo culturale, sociale ed economico di sé e della propria comunità.</p>	<p>4</p>	<p>scientifico -tecnologico</p> <p>storico-sociale</p>	<p>Riconoscere, riprodurre, elaborare e realizzare sequenze motorie con caratteristiche ritmiche a finalità espressiva, rispettando strutture spaziali e temporali del movimento</p> <p>Interpretare le diverse caratteristiche dei giochi e degli sport nelle varie culture</p>	<p>Differenza tra movimento biomeccanico e gesto espressivo. Le caratteristiche ritmiche del movimento.</p> <p>L'evoluzione dei giochi e degli sport nella cultura e nella tradizione</p>	<p>Leve e movimento</p> <p>La teoria dell'allenamento; utilizzo di app., smartphone, pc, tablet e console di supporto all'attività fisica.</p> <p>Le capacità condizionali e i loro metodi di allenamento</p> <p>Giochi sportivi, sport individuali (Atletica, Ginnastica), sport di squadra (Pallavolo, Calcio, Pallacanestro) e giochi ludici-ricreativi (Tennis-tavolo, Badminton e Frisbee)</p>
--	----------	--	--	---	---



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE

“Enzo Anselmo Ferrari”

IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (CORSO SERALE) Via Monte Grappa n° 1 - 20900 MONZA (MB)
C.F. 94631900159 Codice Univoco Ufficio: UFRXIT



Sviluppo cronologico	<ul style="list-style-type: none">● 1 quadrimestre● 2 quadrimestre● X Trasversale
Ore previste	46 ore
Livello	<ul style="list-style-type: none">● X Accoglienza / raccordo anno precedente● Sviluppo
Verifica	<ul style="list-style-type: none">● Quesiti aperti● X Quesiti a risposta chiusa multipla● Riempimenti● X Vero e falso● Progetto/ disegno /Produzione● X Prova orale● X Prova di laboratorio/Palestra prove pratiche



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE

“Enzo Anselmo Ferrari”

IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (CORSO SERALE) Via Monte Grappa n° 1 - 20900 MONZA (MB)
C.F. 94631900159 Codice Univoco Ufficio: UFRXIT



Metodologie	<ul style="list-style-type: none"> ● X Lezione frontale ● X Lezione partecipata ● X Lavoro di gruppo ● Discussione guidata ● Simulazioni ● X Flipped classroom
-------------	--

Riferimenti legislativi area generale : ALLEGATO B E ALLEGATO 1

COMPETENZA N 11 : Padroneggiare l'uso di strumenti tecnologici con particolare attenzione alla sicurezza e alla tutela della salute nei luoghi di vita e di lavoro, alla tutela della persona, dell'ambiente e del territorio.

COMPETENZA INTERMEDIA	LIVELLI Quadro Nazionale delle Qualifiche (QNQ)	ASSE DI RIFERIMENTO	ABILITA' GRADUATE IN BASE AI LIVELLI QNQ	CONOSCENZE	ARGOMENT I
-----------------------	---	---------------------	--	------------	------------



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE

“Enzo Anselmo Ferrari”

IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (CORSO SERALE) Via Monte Grappa n° 1 - 20900 MONZA (MB)
C.F. 94631900159 Codice Univoco Ufficio: UFRXIT



Livello	<ul style="list-style-type: none">● X Accoglienza / raccordo anno precedente● Sviluppo
Verifica	<ul style="list-style-type: none">● Quesiti aperti● X Quesiti a risposta chiusa multipla● Riempimenti● X Vero e falso● Progetto/ disegno /Produzione● X Prova orale● X Prova di laboratorio/Palestra prove pratiche
Metodologie	<ul style="list-style-type: none">● X Lezione frontale● X Lezione partecipata● X Lavoro di gruppo● Discussione guidata● Simulazioni● X Flipped classroom

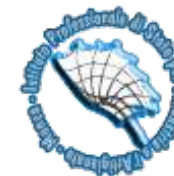
ABILITA' MINIME E CONOSCENZE ESSENZIALI ALLA FINE DEL PRIMO ANNO:



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE

“Enzo Anselmo Ferrari”

IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (SEZ. ASSOCIATA) – IPSIA (CORSO SERALE) Via Monte Grappa n° 1 - 20900 MONZA (MB)
C.F. 94631900159 Codice Univoco Ufficio: UFRXIT



ABILITA' MINIME:

- Sensibilizzare a corretti stili di vita per promuovere competenze di vita
- Utilizzare proprie competenze ed abilità per realizzare una performance motoria
- Interpretare e valutare l'importanza del movimento come prevenzione per il mantenimento della salute
- conoscere regole ,tattica e didattica base degli sport trattati durante l'anno

CONOSCENZE ESSENZIALI:

- L'aspetto educativo dello sport
- le regole degli sport di squadra e singoli

ARGOMENTI MINIMI PER STUDENTI DVA E DSA

MODULO 1

- La teoria dell'allenamento; utilizzo di app., smartphone, pc, tablet e console di supporto all'attività fisica.
- Giochi sportivi, sport individuali (Atletica, Ginnastica), sport di squadra (Pallavolo, Calcio, Pallacanestro) e giochi ludici-ricreativi (Tennis-tavolo, Badminton e Frisbee)

MODULO 2

- Traumatologia dello sport